

English
German
Spanish
French
Italian



Portuguese
Japanese
korean
Chinese
Russian



Se você &rsquo do haven; t feito já assim, vai ao endereço do Web site no fundo deste Web site e pré-registo para o seu **uVme LIVRE**. **Web site do negócio-edifício do biz** Então emita simplesmente para fora sua ligação ao local e comece tantos como povos ao pré-registo como possível. Mais que você começa, mais grandes suas recompensas serão. Seu **negócio em linha dos habilidade-jogos do uVme** está esperando-o para ativá-lo agora ... apronte para começar trabalhar para você 24/7





























































































Jóia Uma : O ancinho da TAXA do jogo

O primeiro de sete maneiras que você começará pago por seu negócio do uVme é através de sua parte do “&rdquo do ancinho da taxa do jogo; . De cada jogo pago, uma porcentagem é coletada: isto é chamado o “&rdquo do ancinho; .Dependendo do tipo de tournament, o ancinho pode ser de 12. 5% a 49. 99% da taxa da entrada. Quanto do “&ldquo do ancinho; você ganha depende de seu “&rdquo pessoal do volume do jogador; &ndash (PPV); isto é, quanto dinheiro seus jogadores gastam em jogar jogos. O “&rdquo do ancinho; é pago em uma base da porcentagem, como segue:

de PPV;	Seus % do “&rdquo do ancinho;
£ 0-100	25%
£ 100-250	30%
£ 250-500	35%
£ 500;	41%

Ou seja como um associado ativo, você começará sempre AO MENOS 25% do &ldquo da taxa do jogo; &rdquo do ancinho; .Seus jogos do uVme podem ser jogados em muitos tipos de tournaments do dinheiro onde &ndash das dúzias; &ndash uniforme dos milhares; dos jogadores em torno do mundo compita para os prêmios maiores do dinheiro. Você pode mesmo criar seu próprio tournament e emitir um desafio para fora a seu grupo dos jogadores, e que ’ s mais, você pode participar demasiado! Ganhar o dinheiro nunca foi assim muito divertimento. Lá ’ s nenhum risco, porque você &rsquo do haven; t começou pôr acima o dinheiro premiado; tudo que você tem que fazer deve se certificar seu os jogadores estão tendo o divertimento e fazendo exame da parte em tournaments companhia-patrocinados para prêmios grandes e cada vez que , você começa pago

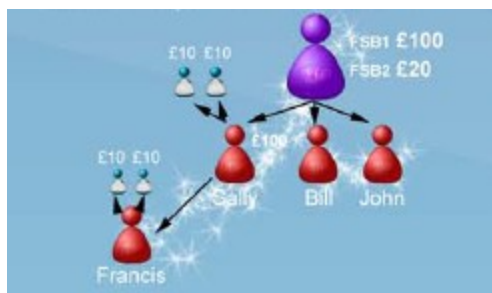
 £5  £10  £20  £30  £40  £50	P.P.V	Percentage of Game Fee Rake
  	£45	25%
     	£135	30%
                             	£285	35%
                                            	£510	41%

Para ilustrar como seu volume pessoal do jogador (PPV) pode adicionar acima, jogadores das mostras desta tabela vários (representados pelos ícones que desgastam jerseys coloridos diferentes) que gastaram entre o £ 5 e £ 50 porções fazendo exame nos tournaments. Assim na primeira fileira. Você ' o ve começou um jogador que gastou o £ 5. Um quem gastou o £ 10 e um quem gastou o £ 30. que dá lhe um PPV total do £ 45? Isto significa que você ganharia 25% do ancinho



Jóia Dois : **Fast O Bônus Do Começo**

Um "Fast o bônus do começo; é pago pelo uVme ajudando e ajudando a seus associados novos tornar-se ativos dentro de 28 dias de juntar.(se transformam " ativo; em uma maneira similar a seu self: introduzindo um grupo dos jogadores, ao menos dois, de que tenha um PPV combinado £ &ndash 20; outra vez, não mais do que o £ 10 de um jogador podem contar para o " ativo; status.) assim cada única hora isto acontece, VOCÊ COMEÇA o £ 100. No exemplo abaixo, você é o ícone roxo grande, e você introduz Sally, conta e John como os associados (representados por ícones quente-cor-de-rosa). Sally tem dois jogadores que cada um gasta o £ 10. e este aconteceram dentro dos primeiros 28 dias de seu juntar, assim que VOCÊ GANHA o £ 100! Você pode patrocinar tantos como associados novos enquanto você gosta do – lá ' s nenhum limite!



Fast O Bônus 2 Do Começo

Cada vez que um de SEUS associados pessoalmente patrocinados começa um rápido comece o bônus do £ 100 de SEUS associados novos VOCÊ COMEÇA o £ 20! Assim no exemplo acima, Sally tem introduzido agora um associado novo, Francis, Francis tem dois jogadores que gastam o £ 10 em jogos; conseqüentemente Francis qualificado como o " ativo; dentro de 28 dias de juntar, assim que de Sally começa o £ &hellip rápido do bônus do começo 100; e para ajudar e suportar a Sally desenvolver seu negócio. VOCÊ COMEÇA o £ de A; BÔNUS RÁPIDO 2 DO COMEÇO 20!



JÓIA TRÊS: **Pagamento Imediato**

Nenhuma espera ao redor till o fim do mês ou a extremidade do &ndash do ciclo; assim que seus associados pessoalmente patrocinados qualificarem dentro de seus 28 dias (ou no exemplo do bônus rápido 2 do começo, quando seus associados pessoalmente patrocinados se tornarem ativo dentro de 28 dias). Seu bônus rápido do começo será transferido a seu cliente em linha. Uma vez que seu cliente é verificado, você pode alcançar seus fundos através de um número soluções e de e-carteiros em linha diferentes do payout. A verificação estará disponível em seu cliente após o lançamento

JÓIA QUATRO: **Parte Do Rendimento Do Pool Do Poder**



Quando você alcançar o “&ldquo da posição; &rdquo Q2; (veja a planta ilustrada do pagamento no fim deste relatório), você qualifica para este Bônus especial. o uVme coleta uma porcentagem do rendimento líquido (8%) e partes ele para fora entre todo o “&rdquo ativo; Associados de UVme na posição Q2. A finalidade deste bônus é ajudar com os custos ongoing, e tampar no £ 65 por o associado por o ciclo do pagamento



JÓIA CINCO: Bônus Da Geração

Como suas duplicatas do grupo e crescem, você podem alcançar os bônus mais profundos em seu negócio. Este é o “&rdquo do bônus da geração; , e paga-o através de SETE GERAÇÕES do seu Turnover do associado! Você pode ganhar um commission entre de 3 e de 5% por a geração. Veja a carta colorida no fim deste relatório para uma ilustração de como isto trabalha



JÓIA SEIS: Bônus Do Promotion

A finalidade do bônus do promotion é dar-lhe um promotion que funciona durante todo seu negócio 365 dias por o ano. Como seu grupo se torna, £ 10 de cada “&rdquo ativo; O associado em seu quarto nível entra em um “&rdquo virtual do cliente do promotion; que você pode ver em linha. Estes fundos não podem ser alcançados até que você qualifique na posição Q4. Nesse ponto, os fundos imediatamente são liberados e pagados em seu cliente verificado. Então o promotion começa sobre outra vez, e está pagado para fora a primeira vez que você qualifica para as posições Q6, Q7, Q8 e Q9! Cada um de seus associados tem também um cliente virtual do promotion, que você possa usar motivate e incentive sua equipe



JÓIA SETE: Bônus Combinando

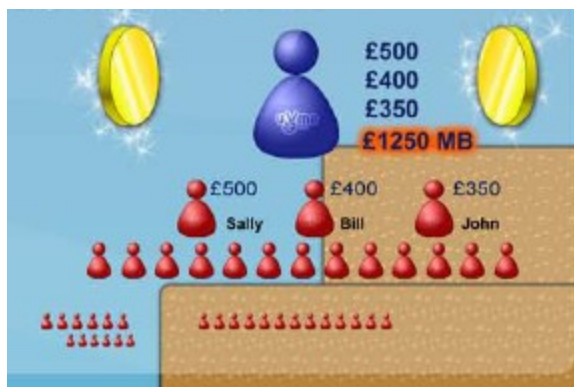
o bônus combinando do uVme dá-lhe o poder ganhar 100% do bônus da geração que é pagado a seus associados pessoalmente patrocinados. É um bônus muito poderoso certamente. Para o exemplo, deixe o ' palavra de s você patrocina John, e ajuda-lhe desenvolver seu grupo dos jogadores e dos associados

John recebe seu bônus da geração do £ 350. Ajudar-lhe e suportar, a companhia paga-lhe um bônus combinando de 100% do &rsquo de John; &hellip do bônus da geração de s; significando o ganhe um adicional £ 350

Agora pode você ver o incentive para desenvolver uma equipe dos associados e ajudar-lhes para tornar-se bem sucedido!

No exemplo abaixo, Sally está ganhando um bônus da geração do £ 500. e £ da conta; 400; adicionado assim a seu bônus combinando do &rsquo de John; o bônus da geração de s que o significaria ganharia um £ adicional; 1.250 no alto de seus próprios commissions e bônus

Pode você imaginar como este impactará seus associados? Quereriam também beneficiar-se do bônus combinando e ajudar a seus associados; e duplicará durante todo seu negócio. O bônus combinando é ilimitado; você pode patrocinar tantos como associados enquanto você quer



JÓIA OITO: Bônus Da Infinitude

No alto de todos os commissions e bônus restantes, quando você qualifica para a posição Q7, Q8 e Q9, você ganha um “&rdquo do bônus da infinidade; de 1-3% na parte externa das gerações suas primeiras sete gerações e até seu associado seguinte que também qualificam na posição Q8 ou Q9 e têm um associado que qualifique em um nível mais baixo do bônus da infinidade, você ganharia a diferença nas porcentagens. **No exemplo acima**, diga que você é um Q9 que ganha um bônus da infinidade de 3%. A conta está em sua equipe e qualifica como um Q7 que ganha um bônus da infinidade de 1%. Isso significa que você ganharia 3% até o &rsquo da conta; geração de sétimo, e 2% nas gerações fora de &rsquo da conta; gerações de sete. A diferença de 1% está sendo paga para faturar



JÓIA NOVE: Bônus Dinâmico Do Roll-Up

Se, no exemplo precedente, a conta o juntar na posição Q9, começará ganhar o bônus da infinidade de 3%, combinar seus próprios e eficazmente cancelar seu para fora para esse pé particular de seu negócio. Entretanto, esse “s quando o bônus dinâmico do roll-up retroceder dentro. Este &ldquo do bônus; rola acima o ” e jogos você alguns bônus unqualified da geração no &rsquo da conta; negócio de s. Se você reter esta posição para dois ciclos consecutivos do pagamento, você é pago ao bônus dinâmico do roll-Up um ciclo do pagamento nos atrasos

[ALTO](#)

COMO A PLANTA Do PAGAMENTO De UVME Q ASSOCITE TRABALHA

[ALTO](#)



Q1 a primeira posição no &ldquo da identificação da planta do marketing; &rdquo Q1; .Para transformar-se um Q1, você somente sido desenvolver uma equipe dos jogadores que viram o £ 20 dentro de um ciclo de negócio. Você não necessita um mínimo de dois jogadores, e não mais do que o £ 10 no jogo as taxas da entrada de todo o um jogador podem contar para seu “&rdquo ativo; qualificação. Para fazê-la mais simples, um destes pode ser seu self!



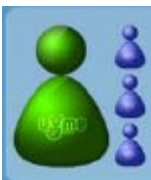
Q2 a transformar-se um Q2, você necessita o “&rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados em que qualificou a posição Q1 em três pés separados, um de que deve pessoalmente ser patrocinado



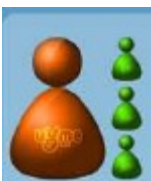
Q3 a transformar-se um Q3, você necessita ser “&rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados no Q2 a posição em três pés separados, um de qual deve pessoalmente ser patrocinado



Q4 a transformar-se um Q4, você necessita ser “&rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados na posição Q3 em três pés separados, sobre de qual deve pessoalmente ser patrocinado



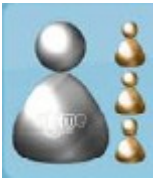
Q5 a transformar-se um Q5, você necessita ser “&rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados na posição Q4 em três pés separados, dentro de suas sete gerações



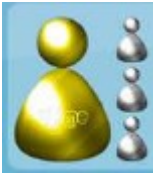
Q6 a transformar-se um Q6, você necessita ser “&rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados na posição Q5 em três pés separados, dentro de suas sete gerações



Q7 a transformar-se um Q7, você necessita ser “&rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados no Q6 a posição em três pés separados dentro de suas sete gerações, cada um de quem têm um volume combinado do jogo do grupo do £ 15.000 por o ciclo de negócio dentro de suas sete gerações



Q8 a transformar-se um Q8, você necessita ser " &rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados na posição Q7 em três pés separados dentro de suas sete gerações



Q9 a transformar-se um Q9, você necessita ser " &rdquo ativo; e desenvolva um grupo de três associados que são qualificados na posição Q8 em três pés separados dentro de suas sete gerações

